Техническое задание

Создание и организация компьютерного клуба

1.Описание объектов

Не автоматизированные:

Клуб (включается в систему)

Контрагент (включается в систему)

Структурные подразделения (включается в систему)

Управление (включается в систему)

Склад (включается в систему)

Услуги (включается в систему)

Мебель (включается в систему)

Системное обеспечение (включается в систему)

Игровая библиотека (включается в систему)

Электронное оборудование (включается в систему)

Товары из автоматов (включается в систему)

Отдел кадров (включается в систему)

Аренда (включается в систему)

Автоматизированные:

Бронирование (включается в систему)

Автоматы самообслуживания (включается в систему)

2.Процессы

Можно внести в систему:

Учет

Подтверждение оплаты/оформление заказа

Информация о заказе

Отчет курьера по доставке

Оплата/заказ оборудования

Аренда оборудования

Использование оборудования

Администрирование

Замена оборудования в зале

Отчет

Указания

Решение проблем

Жалоба

4. Postgres